販売 株式会社 トーワチキ
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14 (藤井第一ビル)
☎(03)864-7230(代) ☎(03)866-5999 (ファミコン相談室)

©1987 TOWACHIKI ※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂 ファミリーコンピュータ™

TCC-EL

エルナークの財宝

取扱説明書

君は悪魔の甘い囁きから逃げきれるか!?

TOWA CHIKI

このたびはトーワ・チキ「ファミリーコンピュータ用カセット**"エルナークの財宝"**」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および、強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
3. シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油ではふかないでください。

注）このカートリッジを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版、上演・上映、放送することを禁じます。

目次

○ゲームストーリ――2P　○主な登場キャラ――9P
○遊び方――3P　○アイテムの紹介――11P
○ゲームの目的――7P　○ゲームのヒント――13P

ゲーム・ストーリー

ある日君は、トレジャーハンター（宝探しのプロ）として世界的に有名な友人ジョー・クロサワから奇妙な手紙をもらった。

なつかしい友よ

私は今、南米の小国ラデアに来ている。謎に満ちた"エルナークの財宝"を探すためだ。

しかし、この国に着いてから私は非常に不安な気持ちに襲われている。夜も眠れない。眠ったとしても、何か恐しいものに取りつかれる夢を見てしまうのだ。その名は"闇の紋章"。正体はわからない。とにかくこんな気持ちは初めてだ。

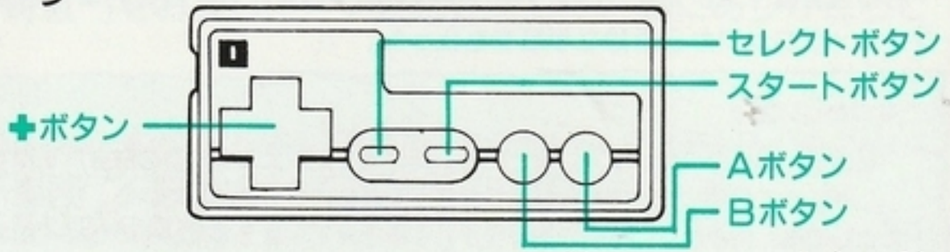
明日は川を上って財宝があると言われているネクロミアの神殿を目指すつもりだが、こんな状態では自信がない。できれば君に来てもらいたい。ラデア川の上流にあるモレイの遺跡で待つ。お願いだ。早く来てくれ！　19××年7月25日　ジョー・クロサワ

友人をほうっておくわけにはいかない。君は、急いで謎の小国ラデアへと旅立った。

ラデアに着くと、見知らぬ少女が現われ君に1つの美しい石と謎の言葉を残して立ち去る。その言葉とは、「聖なる光により善なる言葉は復活せん」。早くも謎が立ちはだかる。この言葉の意味は何なのか？　君の冒険は、すでに始まっているのだ！

遊び方

■コントローラー



○Aボタン……セレクトキーによって選ばれている武器で攻撃します。
最初はナイフしか持っていません。

○Bボタン……謎の少女からもらった石を使います。石を使うとあたりは聖なる光に照らされ、光の精霊のメッセージを見つけることができるでしょう。

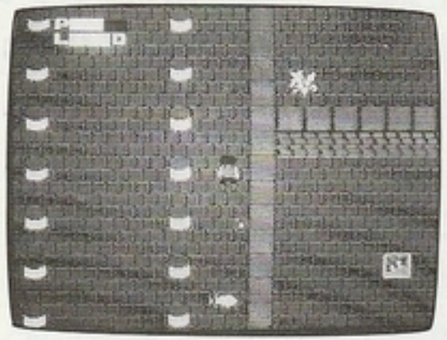
○✚ボタン……主人公を上下左右に動かす際に使用します。

○スタートボタン……タイトル画面で押すとゲームが始まります。
ゲーム中は、ポーズ機能用のボタンになり、これを押すとゲームが止ったり、動いたりします。

○セレクトボタン……攻撃する武器を選びます。選べるのは、いくつかの武器を持っている時だけです。
ボタンを押すと、武器の絵が次々と変わりますので、使いたい武器が出てくるまで、何度か押して下さい。

■画面表示の見方

画面の左上に、次のものが表示されます。



○体力メーター

性格によりその最大値が変化し、最高で32になります。ゲーム開始時には、8です。0になるとゲームオーバーです。

○性格メーター

D（ダーク＝暗）とL（ライト＝光）の間を揺れ動きます。全部で24段階あり、スタート時は中間の12です。

○武器（画面中央下）

現在セレクトされている武器が表示されます。最初はナイフを使います。

■コンテニューの方法

主人公がやられてゲームオーバーになると、コンティニューのパスワードが表示されます。これを記録しておいて、タイトル画面でコンティニューを選び、パスワードを入力すると、やられたステージの最初からゲームを始めることができます。

☆筆記用具は前もって用意しておきましょう。

※ときどき画面が、ちらついたり、見えにくくなることがありますが、ゲーム進行上の影響はありません。またファミリーコンピュータ本体およびプログラムの異常でもありませんので、その旨、ご了承ください。

ゲームの目的

ゲームの目的は、友人ジョーを探し出し、さらに〝エルナークの財宝〟と呼ばれる謎の宝を手に入れることです。

ジョーは、「ラデア川の上流にあるモレイの遺跡で待つ」と手紙に書いていますから、とりあえず川をさか上り、モレイの遺跡まで行ってみましょう。ただし、そこにジョーがいるかどうかはわかりません。なおゲームはアクション風ですが、単純に敵を撃っていてもゲームは終わりません。ステージのあちこちに謎が隠されており、その謎を解いて始めてゲームが進行します。

謎を解くにあたって、参考になると思われるラデアに伝わる物語を紹介しておきます。

■ラデアの闇の物語

昔、ラデアでは光と闇が同じ力を持っていた。ところがある時、1人の魔法医師が闇の勢力を操り、この地を征服したのである。それ以来、ラデアは闇の領域なのだ。

魔法医師は、闇の力がいつまでも栄えるようにと、そのパワーを〝エルナークの財宝〟に封じ込めた。また、闇の勢力を守るために〝闇の紋章〟と呼ばれる創造物を造り上げた。この2つのものが、ラデアを闇の領域として存続させているのである。

しかし、それらを見た者はいない。なぜなら、これに近づこうとする者は皆、悪魔の甘い囁きに負け、闇の勢力の手先になってしまうからである。

ゲームの特長

このゲームは、人間の性格の善と悪の2面性をテーマにしたものです。闇の精霊に触触し、心をダークサイドに近づけると、体力のマックスは上昇し、フルダークの状態で最強となります。一方、光の精霊に接触し、心をライトサイドに近づけると、体力のマックスはゆるやかに上昇し、フルライトではフルダークの⅔のパワーを身につけます。つまり、ダークサイドの方が強いわけです。

しかし、ダークサイドの心でゲームを終わらせることはできるのでしょうか？それはここでは明かせません。光の心が良いのか、闇の心が良いのか、あなた自身が悩んで下さい。

あなたの選んだ性格がゲームを左右する。そう『エルナークの財宝』は、ファミコン初の性格派ゲームなのです。

主な登場キャラ

◀主人公

友人思いの正義漢は、君の分身だ。

ピラニア▶

エラを羽のように使い、空を飛べるようになった突然変異のピラニア。

◀ジョー・クロサワ

世界的なトレジャーハンター。君に援助を求める手紙を送ってきた。

毒グモ▶

体は小さいが、その毒は強烈。触れないように注意しろ。

◀ミイラ

遺跡にはつきもののモンスター。動きは遅いけど、なかなか死なない、しつこいヤツ。

▼ウォーリアー

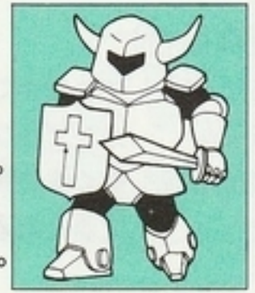
バランスのとれた地獄の戦士。早目にやっつけないと痛い目に合う。

堕天使▶

天から地獄へ堕ちた天使。もはや、その姿は化物以外の何ものでもない。

◀死神

君の魂をすいとろうとする強敵。動きを読んで確実にやっつけろ。



ドラゴン▶

おなじみ、迷宮の怪物ドラゴン。闇のパワーを身につけその破壊力はバツグンだ。

※敵は50種類以上登場します。

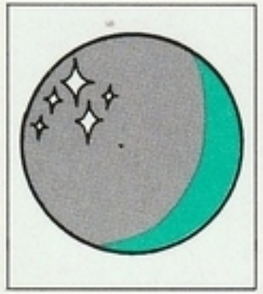
アイテムの紹介

◀ナイフ

主人公が旅立つ時に身につけていた唯一の武器。

ピストル▶

冒険の途中で発見する武器。ひょっとしてジョーの落し物かも？

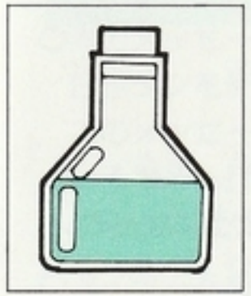


◀少女の石(聖なる石)

ラデアに着いた時、謎の少女からもらった石。これを使うと、聖なる光があたりを照らす。

爆弾▶

これを手に入れると破壊力がアップする。ただし、遠くまで飛ばないという欠点もある。



◀薬

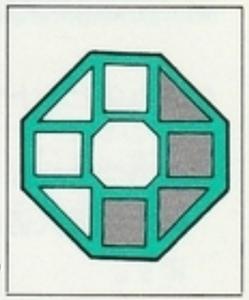
これを拾うと、体力が一気に回復。目的達成には欠かせないアイテムだ。

▼ムーンボール

月の力を集めた玉。これを使うと、敵の動きを止めることができる。

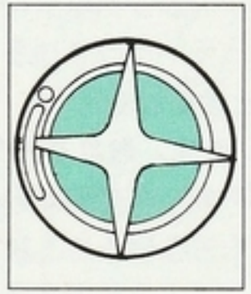
ライトストーン▶

性格がL（ライト＝光）の時に拾うと有利な、光のパワーを集めた石。



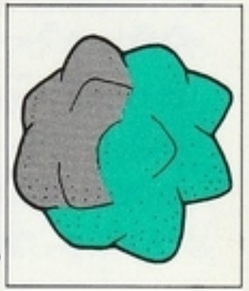
◀光の紋章

性格をL（ライト＝光）の方向に近づけるためのアイテム。



ダークストーン▶

性格がD（ダーク＝闇）の時に拾うと有利、闇のパワーを集めた石。



※その他、たくさんのアイテムが出てきます。

ゲームのヒント

ゲームのヒントをいくつか紹介しておきます。

○体力は性格がしか口ほど多い
体力の最大値は、性格が光か闇に近づけば近づくほど、増えるようになっています。
ですからゲームスタート時が一番弱いわけです。早く、どちらかの性格に近づきましょう。

○闇の精霊・光の精霊に触れると性格が変化
精霊はステージのあちこちにいます。触れてもダメージは受けませんが性格が変わります。性格を変えたくなければ、触れないようにしましょう。

○光のメッセージを見つけろ！
Bボタンを使うと、光のメッセージを見つけることができます。
このメッセージがゲームを解くヒントになりますから、メッセージが隠されている場所へ行ったら、必ず少女の石を使いましょう。でも調子に乗って使いすぎると体力が減るので注意が必要。

○アイテムを拾うと何かが起こる
１度行っても何も起こらなかった場所でも、アイテムを拾ってから行けば、何かが起こるかもしれません。それからアイテムを持って、Bボタンを押すのも名案かも……。

○性格にはくれぐれも注意
性格によって行ける場所・行けない場所があります。どちらの性格でいればいいかは、メッセージによって知ることができますから、これを探してからでなければ、うかつに性格は変えられませんよ。